Noe av innholdet i denne håndboken kan avvike fra din enhet, avhengig av programvaren på enheten og hvilken tjenesteleverandør du bruker.

**SAMSUNG ELECTRONICS**

Trenger du hjelp eller har spørsmål, henviser vi til http://www.samsung.no.
Klikk inn på "support"=>"ofte stilte spørsmål" eller søk ved hjelp av modellnummer
Alternativt, ring vår kundesupport Tel: 815-56 480

World Wide Web
http://www.samsungmobile.com

Norwegian. 06/2009. Rev. 1.0

# Samsung C6625
# Brukerhåndbok

SAMSUNG

# bruk av denne veiledningen

Denne brukerveiledningen er laget spesielt for å lede deg gjennom funksjonene i apparatet. Se hurtigstartveiledningen hvis du vil ha hjelp til å komme raskt i gang.

## Ikoner

Før du starter, bør du gjøre deg kjent med ikonene som brukes i denne veiledningen:

Advarsel – situasjoner som kan forårsake skade på deg selv eller andre

Forsiktig – situasjoner som kan forårsake skade på telefonen eller annet utstyr

Merknad – merknader, tips for bruk eller tilleggsinformasjon

▶ Se – sider med relatert informasjon, for eksempel: ▶ s.12 (tilsvarer "se side 12")

→ Etterfulgt av – rekkefølgen til alternativer eller menyer du må velge for å utføre en handling, for eksempel: Velg <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Kamera** (tilsvarer **Start**, etterfulgt av **Alle programmer**, etterfulgt av **Kamera**)

[ ] Hakeparenteser – taster på telefonen, for eksempel: [⏻] (representerer av-/på-knappen)

< > Vinkelparentes—funksjonstaster som kontrollerer ulike funksjoner på hver skjerm, for eksempel: <**Velg**> (representerer funksjonstasten **Velg**)

## Opphavsrett og varemerker

Rettighetene til alle teknologier og produkter som dette apparatet utgjør tilhører sine respektive eiere:

- Java™ er et varemerke som tilhører Sun Microsystems, Inc.
- Bluetooth® er et registrert varemerker som tilhører Bluetooth SIG, Inc.
  over hele verden – Bluetooth QD ID: B013854
- Windows Media Player® er et registrert varemerke som tilhører Microsoft Corporation.
- Dette produktet inneholder programvare lisensiert fra MS, et selskap tilknyttet Microsoft Corporation. Microsoft og programvare som bærer Microsoft-navnet er registrerte varemerker som eies av Microsoft Corporation. Før du bruker dette produktet, må du se AVTALE OM BETINGELSER FOR PROGRAMVARELISENS FOR MICROSOFT-PROGRAMVAREN WINDOWS MOBILE 6.1 bakerst i denne veiledningen for informasjon om rettigheter og begrensninger.

# innhold


**kommunikasjon** 2
- Meldinger ..... 2

**media** 6
- Innholdshåndtering ..... 6
- FM-radio ..... 8
- Streaming-spiller ..... 8
- Midomi ..... 9
- Adobe® Flash® Lite™ ..... 9
- Talemerknad ..... 10

**personlig produktivitet** 11
- Kontakter ..... 11
- Kalender ..... 12
- Office Mobile ..... 13
- Adobe® Reader LE ..... 15
- Teamleder ..... 16
- Filhåndterer ..... 17
- Oppgaver ..... 17

**web** 18
- Internet Explorer ..... 18
- Windows Live ..... 20
- Messenger ..... 20

RSS-leser ..... 21
Podcast ..... 22

**tilkobling** **24**
Bruke den trådløse Bluetooth-funksjonen . 24
USB-tilkobling ..... 26
Synkronisere telefonen ..... 27
Dele Internett-tilkobling med en datamaskin ..... 29
Koble til Internett eller ditt private nettverk . 30

**tilleggsprogram-mer** **32**
Spill ..... 32
Java ..... 32
Verdensklokke ..... 33
Alarm ..... 34
D-dag ..... 34
Kalkulator ..... 34
Smartkonverterer ..... 35
Stoppeklokke ..... 36

**innstillinger** **37**

**feilsøking** **a**

**AVTALE OM BETINGELSER FOR PROGRAMVARELISENS FOR MICROSOFT-PROGRAMVAREN WINDOWS MOBILE 6.1** **e**

**indeks** **n**

# kommunikasjon

Du kan sende og motta mange typer samtaler og meldinger over mobilnettet og Internett med denne telefonen.

## Meldinger

I dette avsnittet lærer du å bruke meldingsfunksjonene. Hvis du ønsker informasjon om inntasting av tekst, kan du se hurtigstartveiledningen.

### Sende en multimediemelding

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Meldingsfun...** → **SMS/MMS** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Ny**.
3. Oppgi et mottakernummer eller trykk <**Meny**> → **Legg til mottakere** hvis du vil velge en kontakt.
4. Trykk <**Meny**> → **Legg til felt** → **Emne**.
5. Trykk <**Ja**>.
6. Skriv inn et meldingsemne.
7. Bla ned og skriv inn meldingsteksten.

8. Du kan legge ved et eksisterende multimedieobjekt ved å trykke <**Meny**> → **Legg ved** → en objekttype.
   Du kan sette inn et multimedieobjekt ved å trykke <**Meny**> → **Legg til** → en objekttype.
9. Send meldingen ved å trykke <**Send**>.

## Opprette en e-postkonto

Før du kan sende eller motta e-postmeldinger, må du opprette en e-postkonto.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Meldingsfun...** → **Opprett e-post** på hjemmeskjermen.
   For å opprette en e-postkonto på en rask måte, trykker du <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **E-postveiviser**.
2. Oppgi e-postadressen og passordet ditt og trykk <**Neste**>.
3. Hvis du vil konfigurere e-postkontoen manuelt, fjerner du merket for **Prøv å hente e-postinnstillingene automatisk fra Internett**.
4. Trykk <**Neste**>.
5. Velg den forhåndsdefinerte e-postleverandøren og trykk <**Neste**>.
6. Skriv navnet ditt og trykk <**Neste**>.
7. Oppgi innkommende e-postserver og velg kontotype, og trykk deretter <**Neste**>.
8. Oppgi et brukernavn og trykk <**Neste**>.
9. Oppgi utgående e-postserver og trykk <**Neste**>.
10. Still inn hvor ofte telefonen skal koble seg til serveren og se etter innkommende e-postmeldinger under **Autom. sending og mottak** (om nødvendig).
11. Trykk <**Fullfør**>.

## Sende en e-postmelding

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Meldingsfun...** på hjemmeskjermen.
2. Velg navnet til en e-postkonto.
3. Trykk <**Meny**> → **Ny**.
4. Skriv inn en e-postadresse i Til-feltet eller trykk <**Meny**> → **Legg til mottaker** hvis du vil velge en kontakt.
5. Bla ned og skriv inn et meldingsemne.
6. Bla ned og skriv inn meldingsteksten.
7. Du kan legge til et vedlegg ved å trykke <**Meny**> → **Sett inn** → en vedleggstype.
8. Send meldingen ved å trykke <**Send**>.

## Hente e-post fra en e-postserver

Før du henter e-post fra en internettleverandør eller VPN-tilkobling, må du opprette en e-postkonto.

Se "Synkronisere dataene." ▶ s. 28 for informasjon om henting av meldinger fra Outlook-kontoen.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Meldingsfun...** på hjemmeskjermen.
2. Velg navnet til en e-postkonto.
3. Trykk <**Meny**> → **Send og motta**.

## Lese meldinger

Du kan åpne meldingsmapper for tekst- og multimediemeldinger på ett sted, og e-postmeldinger på et annet.

Slik åpner du meldinger:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Meldingsfun...** på hjemmeskjermen.
2. Velg **SMS/MMS** eller navnet til en e-postkonto.

   Innboksen for kontoen du valgte åpnes.
3. Hvis du vil laste ned hele e-postinnholdet, velger du en e-post fra listen og trykker du <**Meny**> → **Last ned melding**.

## Åpne eller lagre e-postvedlegg

E-postvedlegg kan inneholde virus som kan skade telefonen. Beskytt telefonen ved å bare åpne vedlegg fra avsendere du stoler på.

Slik åpner du et vedlegg:

1. Bla til vedlegget i en åpen e-post og trykk Bekreft-tasten.
2. Trykk <**Meny**> → **Send og motta**.
3. Åpne vedlegget ved å trykke Bekreft-tasten, og trykk deretter <**Åpne**>.

   Vedlegget åpnes i det tilhørende programmet.

Slik lagrer du et vedlegg:

1. Bla til vedlegget i en åpen e-post og last ned ved å trykke Bekreft-tasten.
2. Åpne vedlegget ved å trykke Bekreft-tasten, og trykk deretter <**Meny**> → **Lagre som...**.
3. Angi et filnavn og en minneplassering, og trykk <**Lagre**>.

# media

Her får du informasjon om Innholdshåndtering, FM-radio, Streaming-spiller, Midomi, Adobe® Flash® Lite™ og Talemerknad.



## Innholdshåndtering

Med Contents Manager kan du se på og bruke alle filene og mappene i telefonen.

### Åpne et bilde

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Innholdshåndtering** → **Mine bilder** på hjemmeskjermen.
2. Bla til et miniatyrbilde og åpne det med Bekreft-tasten.

Mens du ser på bilder, kan du bruke følgende funksjoner:

- Bla til venstre eller høyre hvis du vil bla gjennom bildene.
- Zoom ved å trykke Bekreft-tasten og deretter trykke venstre eller høyre funksjonstast. Du lukker zoomeskjermen ved å trykke [**C**].
- Hvis du vil redigere bildet, trykker du <**Meny**> → **Rediger bilde**.

- Hvis du vil angi et bilde som bakgrunnsbilde eller kontaktbilde, trykker du <**Meny**> → **Bruk som** → et alternativ.
- Hvis du vil se bildene som en lysbildefremvisning, trykker du <**Meny**> → **Vis lysbilder**.

## Spille av en video

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Innholdshåndtering** → **Mine videoklipp** på hjemmeskjermen.
2. Bla til et miniatyrbilde av en video og åpne den med Bekreft-tasten.

## Åpne dokumenter

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Innholdshåndtering** på hjemmeskjermen.
2. Finn og åpne mappen dokumentet er lagret i.
3. Bla til dokumentet og åpne det med Bekreft-tasten.

## Sende en fil

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Innholdshåndtering** på hjemmeskjermen.
2. Finn og åpne mappen filen er lagret i.
3. Velg en fil.
4. Trykk <**Meny**> → **Send** → et sendealternativ.
   - Velg **som MMS** hvis du vil sende som en multimediemelding. Se "Sende en multimediemelding." ▶ s. 2
   - Velg **som e-post** hvis du vil sende som en e-postmelding. Se "Sende en e-postmelding." ▶ s. 4
   - Hvis du vil sende via den trådløse Bluetooth-funksjonen, velger du **via Bluetooth**. Se "Bruke den trådløse Bluetooth-funksjonen." ▶ s. 24

# FM-radio

Du kan høre på favorittkanalene dine med FM-radioen.

## Lytte til FM-radio

1. Koble et headset til flerfunksjonskontakten.
2. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **FM-radio** på hjemmeskjermen.
3. Bla til venstre eller høyre for å søke gjennom de tilgjengelige radiokanalene.
4. Trykk navigasjonstasten opp eller ned for å justere volumnivået.

   Trykk <**Meny**> → **Aktiver høyttaler** hvis du vil sette lyden over til høyttaleren.

## Lagre radiokanaler

For å lagre radiostasjoner manuelt,

1. På radioskjermen trykker du <**Meny**> → **Manuelt søk**.
2. Oppgi en frekvens på radiokanalen og trykk <**Ferdig**>.

For å konfigurere favorittlisten,

1. På radioskjermen velger du radiostasjonen du ønsker ved å bla til venstre eller høyre.
2. Trykk <**Angi som favoritt**>.
3. Trykk <**OK**>.

# Streaming-spiller

Du kan spille av streaming-filer på nettet.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Streaming-spiller** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Åpne**>.
3. Skriv URL-adressen til streaming-filen og trykk <**Koble til**>.

   Du kan velge en URL-adresse i listen over nylig åpnede sider.

# Midomi

Midomi er en musikkgjenkjennelsesfunksjon som gir deg informasjon om sanger du synger eller nynner. Du kan også finne informasjon ved å spille inn musikk fra radio eller TV.

Slik finner du informasjon ved å synge eller nynne en sang:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Midomi** på hjemmeskjermen.
2. Bla til venstre eller høyre til **Syng** og trykk Bekreft-tasten.
3. Syng eller nynn en del av en sang i minst 10 sekunder og trykk Bekreft-tasten.

   Serveren gir det treffene.

Slik finner du informasjon ved å spille inn en sang:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Midomi** på hjemmeskjermen.
2. Bla til venstre eller høyre til **Spill inn** og trykk Bekreft-tasten.
3. Hold enheten i nærheten av radioen eller TVen, og spill inn sangen du hører.

# Adobe® Flash® Lite™

Telefonen har en Flash-spiller for visning av Flash-filer (swf).

Adobe Flash Lite 2.1 støtter innhold utviklet for Flash 7. Enkelte Flash-filer vil kanskje ikke kunne åpnes på telefonen, avhengig av filstørrelsen og minnekapasiteten.

Slik åpner du en Flash-fil:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Adobe Flash Lite** på hjemmeskjermen.
2. Finn og åpne en mappe der det er lagret en Flash-fil.
3. Bla til Flash-filen og trykk Bekreft-tasten.

# Talemerknad

Du kan bruke talememofunksjonen til å spille inn og spille av talememoer og lydklipp.

## Spille inn et taleklipp

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Talemerknad** på hjemmeskjermen.
2. Start opptaket ved å trykke <**Spill inn**>.
3. Når du er ferdig med opptaket, trykker du <**Stopp**>.

   Taleklippet lagres automatisk.

## Spille av et taleklipp

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Talemerknad** på hjemmeskjermen.
2. Bla til et taleklipp og trykk på Bekreft-tasten.

   Avspillingen starter automatisk.

# personlig produktivitet

I dette avsnittet lærer du å bruke funksjonene for Kontakter, Kalender, Office Mobile, Adobe Reader LE, Teamleder, Filhåndterer og Oppgaver.

## Kontakter

Du kan bruke kontaktkort til lagring av personlig informasjon, for eksempel navn, telefonnumre og adresser.

### Kopiere kontaktkort

Du kan kopiere kontaktkortene fra apparatet til SIM-kortet og omvendt. Når du kopierer en Outlook-kontakt til SIM-kortet, kan du bare lagre kontaktens navn og telefonnummer. Hvis du vil kopiere et kontaktkort, trykker du <**Meny**> → **Kopier kontakt** → **Til Kontakter** eller **Til SIM**.

Hvis du vil beholde all kontaktinformasjonen, kan du synkronisere Outlook-kontaktene med en datamaskin (se "Synkronisere dataene" ▶ s. 28).

## Tilknytte et hurtigvalgnummer til et kontaktkort

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Telefonbok** på hjemmeskjermen.
2. Bla deg frem til et kontaktkort og trykk på Bekreft-tasten.
3. Bla til et telefonnummer og trykk <**Åpne kont.**>.
4. Trykk <**Meny**> → **Legg til i hurtigoppringing**.
5. Bla til venstre eller høyre for å angi et hurtigtastnummer i valgfeltet (om nødvendig).
6. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

## Tilknytte et bilde eller en ringetone til et kontaktkort

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Telefonbok** slik at Outlook Contact åpnes.
2. Bla til et kontaktkort.
3. Trykk <**Meny**> → **Rediger**.
4. Du tilknytter en ringetone ved å bla til **Tilpasset ringetone** og velge en ringetone ved å bla til venstre eller høyre.
5. Du tilknytter en ringetone ved å bla til **Bilde** og deretter bla til høyre for å velge et bilde.
6. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

# Kalender

Kalenderen brukes til å få oversikt over avtaler, fødselsdager eller andre begivenheter.

## Opprette en kalenderhendelse

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Kalender** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Ny avtale**.
3. Fyll inn feltene og juster innstillingene for hendelsen.

4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

## Bytte kalendervisning

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Kalender** på hjemmeskjermen.
2. Bytt kalendervisning ved å trykke venstre funksjonstast.

## Stopp en varsling

Når du hører et varsel om en kalenderhendelse du har stilt inn tidligere, trykker du <**Lukk**>.

# Office Mobile

Med Office Mobile kan du åpne og redigere Word-, Excel- og PowerPoint-filer på telefonen. Telefonen støtter filer som er laget med Office 97 og nyere versjoner.

## Åpne og redigere et Excel-regneark

Slik åpner du et Excel-regneark:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **Excel Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Finn en Excel-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
3. Hvis du vil zoome inn eller ut på en del av dokumentet, trykker du en funksjonstast → <**Vis**> → **Zoom** → et zoomealternativ.
4. Du lukker regnearket ved å trykke <**Meny**> → **Lukk fil**.

Slik redigerer du et Excel-regneark:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **Excel Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Finn en Excel-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
3. Trykk en funksjonstast → <**Meny**> → **Rediger**.

4. Bla til en celle og velg den med Bekreft-tasten.
5. Tast inn tall eller tekst og trykk <**Fullført**>.
6. Gjenta trinn 4-5 etter behov.
7. Du lagrer regnearket ved å trykke <**Meny**> → **Fil** → **Lagre som...**.
8. Skriv et filnavn, velg minneplassering og trykk <**Lagre**>.

## Åpne og redigere et Word-dokument

Slik åpner du et Word-dokument:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **Word Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Finn en Word-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
3. Hvis du vil zoome inn eller ut på en del av dokumentet, trykker du <**Vis**> → et zoomealternativ.

Slik redigerer du et Word-dokument:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **Word Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Finn en Word-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
3. Trykk <**Meny**> → **Rediger**.
4. Rediger dokumentet.
5. Du kan bytte format ved å trykke <**Meny**> → **Formater** → en type.
6. Du lagrer dokumentet ved å trykke <**Meny**> → **Fil** → **Lagre som...**.
7. Skriv et filnavn, velg minneplassering og trykk <**Lagre**>.

## Åpne og starte en PowerPoint-presentasjon

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **PowerPoint Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Finn en PowerPoint-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
3. Start presentasjonen ved å trykke en funksjonstast → <**Meny**> → **Tilpasset fremvisning**.
4. Trykk <**Avslutt**> når du vil avslutte presentasjonen.

## Opprette og redigere et notat

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Office Mobile** → **OneNote Mobile** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Ny**>.
3. Lag notatet.
4. Du kan bytte format ved å trykke <**Meny**> → **Format** → en type.

   Trykk <**Meny**> → **Format** → **Fjern alle** hvis du vil fjerne all formatering.
5. Hvis du vil legge til bilder eller talememoer, trykker du <**Meny**> → **Sett inn bilde** eller **Sett inn innspilling**.
6. Notatet lagres ved å trykke <**Fullført**>.

# Adobe® Reader LE

Med Adobe Reader LE kan du åpne og lese PDF-dokumenter.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Adobe Reader LE** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Åpne**>.
3. Finn en PDF-fil og åpne den ved å velge filnavnet.
4. Hvis du vil zoome inn eller ut på en del av dokumentet, trykker du <**Verktøy**> → **Zoom** → et zoomealternativ.

# Teamleder

Med Teamleder kan du opprette et team og sende melding til alle medlemmene samtidig.

## Opprett et nytt team

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Teamleder** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Ny**>.
3. Legg inn teamdetaljer.
4. Trykk <**Ferdig**> når du er ferdig.

## Legg medlemmer til et team

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Teamleder** → et team på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Legg til**>.
3. Velg kontakter og trykk <**Ferdig**>.
4. Gjenta trinn 2-3 for å legge til flere medlemmer.

## Send en melding til medlemmer

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Teamleder** på hjemmeskjermen.
2. Bla til et team.
3. Trykk <**Meny**> → **Send** → en meldingstype.
4. Velg et nummer for en kontakt (om nødvendig).
5. Skriv meldingsteksten.
6. Send meldingen ved å trykke <**Send**>.

## Send en avtale

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → <**Mer**> → **Teamleder** på hjemmeskjermen.
2. Bla til et team.
3. Trykk <**Meny**> → **Fastsett avtale**.
4. Legg inn informasjon om hendelsen.

5. Trykk <**Ferdig**> når du er ferdig.
6. Bla ned og skriv inn meldingsteksten.
7. Send meldingen ved å trykke <**Send**>.

## Filhåndterer

Med Filhåndterer kan du bla gjennom alle filene og mappene i telefonen. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Filhåndterer** på hjemmeskjermen.

Trykk <**Meny**> hvis du vil endre navn på, slette eller redigere filer og mapper.

## Oppgaver

Med funksjonen Oppgaver kan du opprette huskelister og påminnelser.

### Opprette en oppgave

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Oppgaver** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Ny oppgave**.
3. Legg inn informasjon om oppgaven.
4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

### Merke en oppgave som fullført

Når du er ferdig med en oppgave, går du tilbake til Oppgave-skjermen, blar til oppgavenavnet og trykker <**Ferdig**>. Når du har merket en oppgave som fullført, mottar du ikke lenger påminnelser for den aktuelle oppgaven.

# web

Her lærer du hvordan du bruker Internet Explorer, RSS-leser og Podcaster.

## Internet Explorer

Du kan bruke Internet Explorer til å lese nettsider med, og du kan legge inn favorittnettstedene dine som bokmerker.

### Åpne en nettside

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Internet Explorer** på hjemmeskjermen.
2. Åpne en nettside:
   - Trykk <**Meny**> → **Favoritter** og velg et bokmerke.
   - Trykk <**Meny**> → **Adresselinje** slik at du kan skrive inn en nettadresse, og trykk <**Start**>.
   - Trykk <**Meny**> → **Logg** hvis du vil velge en nettadresse fra loggen.

3. Du lukker nettilkoblingen ved å trykke <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Data anropshåndt...** på hjemmeskjermen. Bla til tilkoblingen du vil avslutte og trykk Bekreft-tasten.

Du kan sikre at tilkoblingen er avsluttet ved å trykke [⏻] → **Trådløsbehandling** → **Telefon** → Bekreft-tasten, slik at de trådløse funksjonene deaktiveres. De trådløse funksjonene aktiveres igjen når du trykker Bekreft-tasten på nytt.

## Legge inn et bokmerke

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Internet Explorer** på hjemmeskjermen.
2. Åpne en nettside og trykk <**Meny**> → **Legg til i Favoritter**.
3. Skriv navnet og adressen (om nødvendig) til bokmerket.
4. Bytt mappen bokmerket skal legges i (om nødvendig).
5. Trykk <**Legg til**>.

## Endre nettleserinnstillingene

Mens nettleseren er åpen trykker du <**Meny**> → **Verktøy** → **Alternativer**:

- **Generelt**: justerer lyd- og skjerminnstillinger for nettleseren
- **Startside**: definerer en nettadresse som hjemmeside
- **Tilkoblinger**: konfigurasjon av tilkoblingsinnstillinger
- **Minne**: gir deg informasjon om hvor mye minne som for øyeblikket brukes til midlertidige filer, informasjonskapsler og logger

# Windows Live

Med Windows Live kan du holde kontakten med venner og raskt få tilgang til informasjon på det trådløse Internettet.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Internett** → **Windows Live** på hjemmeskjermen.
2. Bla til **Logg på Windows Live** og trykk Bekreft-tasten.
3. Følg instruksjonene på skjermen.

# Messenger

Med Windows Live Messenger kan du være tilgjengelig for andre brukere og holde deg oppdatert på e-postkontoen din uten en varig tilkobling til Internett. Når det kommer en ny melding eller du vil koble deg til Internett-tjenester, gjenopprettes tilkoblingen.

## Konfigurere Messenger og logge seg på

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Messenger** på hjemmeskjermen.
2. Velg innloggingsstatus ved å bla til venstre eller høyre.
3. Trykk <**Logg på**>.

## Chatte i Messenger

1. Finn og velg navnet til en kontakt fra Messenger-skjermen, og trykk deretter <**Send DM**>.
2. Skriv en melding i tekstfeltet nederst på skjermen, og trykk deretter <**Send**>.

3. Mens du chatter kan du bruke følgende funksjoner:
   - Sette inn uttrykksikoner: trykk <**Meny**> → **Legg til uttrykksikon**
   - Invitere en kontakt til en samtale: trykk <**Meny**> → **Alternativer** → **Legg til deltaker**
   - Overføre en fil: trykk <**Meny**> → **Send** → en filtype → en fil
   - Spille inn og sende et taleklipp: velg **Stem.klipp**, spill inn taleklippet, og trykk deretter <**Send**>
   - Bytte mellom kontaktliste og samtale: bla til venstre eller høyre
4. Når du vil avslutte samtalen, trykker du <**Meny**> → **Avslutt samtale**.

# RSS-leser

I dette avsnittet lærer du å bruke RSS-leseren til å få siste nytt og informasjon fra favorittwebområdene dine.

## Opprette kanaler

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **RSS-leser** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Rediger** → **Ny mappe** (om nødvendig).
3. Trykk <**Meny**> → **Rediger** → **Ny feed**.
4. Skriv adressen til en RSS-kanal, velg mappen du vil legge RSS-kanalen i og trykk <**OK**>.

## Importere kanaler

Du kan legge til kanaler ved å importere OPML-filer.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **RSS-leser** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **OPML** → **Importer** → **Velg OPML-fil** eller **Angi OPML-URL**.
3. Finn en OPML-fil eller skriv adressen til en OPML-URL.

## Lese RSS-kanaler

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **RSS-leser** på hjemmeskjermen.
2. Bla til en kanal, og trykk <**Oppdator**> for å hente de siste oppdateringene.
3. Trykk <**Ferdig**> når oppdateringen er ferdig.
4. Velg en oppdatert kanal med Bekreft-tasten.

## Finne nye kanaler

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internet** → **RSS Reader** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Feed-søk**.
3. Skriv et nøkkelord og trykk <**Søk**>.
   Telefonen søker etter relevante kanaler på Internett, og viser søketreffene.
4. Bla til kanalen og trykk <**Legg til**> for å legge den til listen av RSS-kanaler.

# Podcast

Podcaster brukes til nedlasting av lyd- eller videofiler fra en nettside, slik at de kan spilles av på telefonen.

## Abonnere på en podcast

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Podcast** → **Podcaster** på hjemmeskjermen.

2. Trykk <**Meny**> → **Abonner på Podcast**.
3. Skriv inn en nettadresse (URL) og trykk <**Abonner**> → <**Ja**>.
4. Følg instruksene på skjermen for å fullføre oppsettet.

## Søke etter en podcast

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Podcast** → **Podcaster** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Søk i Podcast**.
3. Skriv et nøkkelord og trykk <**Søk**>.

   Telefonen søker etter relevante rapporter på Internett, og viser søketreffene.
4. Bla til rapporten og trykk <**Legg til**> hvis du vil legge podcasten til listen.

## Laste ned og spille av en podcast

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Podcast** → **Podcaster** på hjemmeskjermen.
2. Bla til en podcast og last den ned ved å trykke <**Hent**>.

   Podcasten spilles automatisk av i Windows Media Player.

# tilkobling

I dette kapittelet lærer du å overføre data til og fra telefonen via Bluetooth-funksjonen eller PC-datakabelen, samt synkronisere telefonen med en datamaskin ved hjelp av ActiveSync. Du lærer å konfigurere data- eller nettverkstilkoblinger for tilkobling til Internett eller ditt private nettverk.

## Bruke den trådløse Bluetooth-funksjonen

Du kan koble deg til andre trådløse Bluetooth-aktiverte enheter over en avstand på 10 meter. Vegger eller andre hindringer mellom enhetene kan blokkere eller forringe den trådløse tilkoblingen.

### Slå på den trådløse Bluetooth-funksjonen

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Bluetooth** → **Generelle innstillinger** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Slå på Bluetooth**.
3. Tillat at andre enheter finner og kobler seg til telefonen ved å trykke <**Meny**> → **Slå på synlighet**.

## Søk etter og koble sammen en Bluetooth-enhet

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Bluetooth** → **Generelle innstillinger** på hjemmeskjermen.
2. Velg **Legg til ny enhet...**.

   Telefonen søker etter og viser en liste over Bluetooth-aktiverte enheter.
3. Bla til en enhet og trykk <**Neste**>.
4. Skriv inn Bluetooth PIN-koden og trykk <**Neste**>.

   For å kunne koble sammen med en annen Bluetooth-enhet, må begge enhetene bruke samme PIN-kode. Headset eller handsfreeset for bil kan ha en fast PIN-kode, for eksempel **0000**.
5. Trykk <**Fullført**>.

## Sende data via den trådløse Bluetooth-funksjonen

1. Finn et objekt eller en fil du vil sende.
2. Trykk <**Meny**> → **Send** → **via Bluetooth** eller <**Meny**> → **Send kontakt** → **Overfør trådløst**.
3. Velg en enhet fra listen.

## Motta data via den trådløse Bluetooth-funksjonen

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Overfør trådløst** på hjemmeskjermen.
2. Merk av i ruten ved siden av **Motta innkommende trådløse sendinger**.
3. Trykk <**Fullført**>.

## Konfigurere en Bluetooth COM-port

Når du kobler telefonen til en Bluetooth-enhet som støtter seriellprofilen, kan du opprette en Bluetooth COM-port.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Bluetooth** → **Generelle innstillinger** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **COM-porter** → <**Meny**> → **Ny utgående port**.
3. Velg navnet på en enhet og trykk <**Velg**>.
4. Velg en COM-port.
5. Merk av i ruten ved siden av **Sikker tilkobling** for å opprette en sikker forbindelse mellom enhetene.
6. Trykk <**Fullført**>.

# USB-tilkobling

## Angi en standardhandling for USB-tilkoblingen

Slik stiller du telefonen inn til å gjøre en standardhandling når du kobler den til en datamaskin via PC-datakabelen:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **USB** på hjemmeskjermen.
2. Angi standard USB-modus (**ActiveSync** eller **Masselager**).
3. Trykk <**Ferdig**>.

Se "Synkronisere telefonen." for informasjon om ActiveSync.

## Kopiere filer til et minnekort

1. Sett et minnekort inn i telefonen.
2. Bytt USB-modus til **Masselager**.

3. Koble telefonen til en datamaskin med PC-datakabelen.
4. Åpne en mappe og vis filen.
5. Kopier filene til minnekortet eller omvendt.
6. Når du er ferdig, kobler du telefonen fra datamaskinen.

## Synkronisere telefonen

Med ActiveSync kan du synkronisere telefonen med en datamaskin og sikkerhetskopiere og gjenopprette dataene.

### Installere ActiveSync på datamaskinen

Før du kan synkronisere dataene, må du installere ActiveSync, enten fra den medfølgende CD-ROMen eller Microsofts nettsted (http://www.microsoft.com).

For å installere ActiveSync fra medfølgende CD-ROM,

1. Sett CD-ROMen inn i PCen.
2. Følg instruksene på skjermen for å fullføre oppsettet.
3. Når installasjonen er ferdig, følger du instruksjonene på skjermen i Synchronization Setup Wizard (Veiviser for konfigurasjon av synkronisering), og kobler apparatet til datamaskinen og oppretter et datadelingspartnerskap.

### Koble telefonen til en datamaskin med PC-datakabelen

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **USB** på hjemmeskjermen.
2. Sett USB-tilkoblingen til **ActiveSync** og trykk <**Ferdig**>.
3. Koble den ene enden av PC-datakabelen til flerfunksjonskontakten på telefonen og den andre enden til USB-porten på datamaskinen.

## Synkronisere dataene

Når du kobler telefonen til en datamaskin, skal ActiveSync starte synkroniseringen av dataene automatisk. Du kan starte synkroniseringen manuelt ved å klikke **Synkroniser**. Hvis du vil stoppe en synkronisering som pågår, klikker du **Stopp**.

Du kan også finne og kopiere filer manuelt fra apparatet til en datamaskin og omvendt. Klikk **Utforsk** fra Microsoft ActiveSync-vinduet.

Se Hjelp for ActiveSync for nærmere informasjon om synkronisering av data.

## Konfigurere en Exchange-server

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **ActiveSync** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Konfigurer server**. Hvis du ikke har konfigurert synkronisering med en Exchange-server enda, vil det stå **Legg til serverkilde**.
3. Oppgi e-postadressen din og trykk <**Neste**>.
4. Oppgi et brukernavn, passord og en domeneadresse.
5. Trykk <**Neste**>.
6. Oppgi en serveradresse.
7. Du kan opprette en sikker tilkobling ved å merke av i ruten ved siden av **Denne serveren krever kryptert tilkobling (SSL)**.
8. Trykk <**Neste**>.
9. Velg datatypene som skal synkroniseres.
10. Trykk <**Fullfør**> når du er ferdig.

## Endre synkroniseringsplanen

Hvis du regelmessig synkroniserer dataene via en Exchange-server, kan du konfigurere innstillingene for synkroniseringsplaner både for travle perioder og rolige perioder.

Slik endrer du synkroniseringsplanen:

1. Trykk <**Meny**> → **Tidsplan**.
2. Angi følgende alternativer:
   - **Høytrafikkperioder**: synkroniseringsfrekvensen for travle perioder på dagen
   - **Lavtrafikkperioder**: synkroniseringsfrekvensen for rolige perioder på dagen
   - **Bruk innstillingen over ved roaming**: aktiveres hvis du vil bruke synkroniseringsplanen også når du er på reise
   - **Send/motta når jeg klikker Send**: aktiveres hvis det skal synkroniseres hver gang du sender eller mottar e-post
3. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

# Dele Internett-tilkobling med en datamaskin

Du kan bruke telefonen som et trådløst modem for en datamaskin og bruke Internett fra datamaskinen.

1. Koble telefonen til en datamaskin med PC-datakabelen eller med den trådløse Bluetooth-funksjonen.
2. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Internett** → **Internett-deling** på hjemmeskjermen.
3. Velg PC-tilkoblingen og nettverkstilkoblingstypen, og trykk deretter <**Koble til**>.

Mens du er koblet til Internett via funksjonen Internett-deling, er ActiveSync deaktivert.

# Koble til Internett eller ditt private nettverk

Hvis du vil koble deg til Internett eller nettverket ditt og overføre data, må du opprette data- og nettverkstilkoblinger.

Før du begynner, må du innhente følgende informasjon:

- Fra mobiloperatøren: informasjon om datatilkoblingstariffer, servertelefonnummer, brukernavn og passord.
- Fra Internett-leverandøren eller en leverandør av trådløst nettverk: servertelefonnummer eller tilgangspunkt, brukernavn og passord.

Telefonen skal allerede være konfigurert med Internett-tilgang. Hvis du har problemer med å koble deg til Internett, må du endre tilkoblingene. Hvis du ikke er sikker på informasjonen du skal oppgi, kan du spørre mobiloperatøren.

## Konfigurere modemtilkoblinger

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Tilkobling** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Legg til** for å legge til en ny tilkobling.
3. Angi tilkoblingsinformasjonen (se "Tilkobling" for nærmere informasjon ▶ s. 43).
4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

## Konfigurere GPRS-tilkoblinger

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **GPRS** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Legg til** for å legge til en ny tilkobling.
3. Angi tilkoblingsinformasjonen (se "GPRS" for nærmere informasjon ▶ s. 43).
4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

## Konfigurere proxyservertilkoblinger

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Mer...** → **Proxy** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Legg til** for å legge til en ny tilkobling.
3. Angi tilkoblingsinformasjonen (se "Proxy" for nærmere informasjon ▶ s. 44).
4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

## Konfigurere VPN-servertilkoblinger

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Tilkoblinger** → **Mer...** → **VPN** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Legg til** for å legge til en ny tilkobling.
3. Angi tilkoblingsinformasjonen (se "VPN" for nærmere informasjon ▶ s. 44).
4. Trykk <**Fullført**> når du er ferdig.

# tilleggsprogram-mer

Lær å bruke Spill, Java, Verdensklokke, Alarmer, D-Day, Kalkulator, Smartkonvertering og Stoppeklokke.

## Spill

Slik spiller du spill:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Spill** på hjemmeskjermen.
2. Velg et spill fra listen og følg instruksjonene på skjermen.

Hvilke spill som er tilgjengelige kan variere etter mobiloperatør eller region. Spillkontroller og alternativer kan variere.

## Java

Java er en mappe der nedlastede spill og programmer lagres.

### Nedlastede programmer

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Spill** → **Java** → et program fra hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Last ned**>.

## Starte programmer

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Spill** → **Java** → et program fra hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**>, slik at det åpnes en liste med alternativer og innstillinger for programmet.

# Verdensklokke

Med et verdensur kan du følge med på klokkeslettet i en annen by eller et annet land.

## Opprette et verdensur

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Verdensklokke** på hjemmeskjermen.
2. Bla tilen verdensklokke og trykk <**Tildele**>.
3. Velg en tidssone ved å bla til venstre eller høyre.
4. Velg et land og en by ved å bla opp eller ned.
5. Trykk <**Ferdig**>.
6. Trykk <**Meny**> → **Bruk sommertid** hvis du vil aktivere sommertid.

## Legge inn en verdensklokke på skjermen

Du kan se klokker med to ulike tidssoner på skjermen.

Gjør følgende etter at du har opprettet en verdensklokke:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Verdensklokke** på hjemmeskjermen.
2. Bla til verdensklokken du vil legge inn.
3. Trykk <**Meny**> → **Bruk som hjemmeskjerm**.
4. Trykk på Bekreft-tasten.

# Alarm

I dette avsnittet lærer du hvordan du aktiverer og stiller inn alarmer for viktige hendelser.

## Aktivere en ny alarm

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **Alarmer** på hjemmeskjermen.
2. Bla til en tom alarmplassering og trykk <**Rediger**>.
3. Konfigurer alarmen.
4. Trykk <**Ferdig**> når du er ferdig.

## Stopp en alarm

Gjør følgende når alarmen utløses:

- Trykk <**Ok**> hvis du vil stoppe en alarm uten utsettelse.
- Trykk <**Avvis**> hvis du vil stoppe en alarm med utsettelse, eller trykk <**Slumre**> hvis du vil slå av alarmlyden i utsettelsesperioden.

# D-dag

Med D-dag kan du regne ut hvor mange dager det er igjen til eller har gått siden en bestemt hendelse.

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Planlegger** → **D-dag** → <**Ny**> på hjemmeskjermen.
2. Fyll ut informasjonen om telleren i hvert felt.
3. Trykk <**Ferdig**> når du er ferdig.

# Kalkulator

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Kalkulator** på hjemmeskjermen.
2. Bruk tastene som tilsvarer de du ser på kalkulatorskjermen til å utføre enkle matematiske regneoperasjoner.

# Smartkonverterer

Med smartkonvertereren kan du regne om mål eller valutaer fra én måleenhet til en annen. For å kunne omregne valutaer må du først velge en basisvaluta og en valutakurs.

## Legge til valutaer og valutakurser

Verdien til basisvalutaen er alltid 1. Du må oppgi valutakurser for andre valutaer slik de er i forhold til én enhet av basisvalutaen. Valutakurser endrer seg ofte. Du må legge inn en oppdatert valutakurs for å være sikker på at valutaomregningen blir presis.

Slik angir du en basisvaluta:

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Smartkonvert...** → **Valuta** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Meny**> → **Vis tariff**.
3. Velg en grunnvaluta ved å bla til venstre eller høyre og trykk <**Ferdig**>.

Slik legger du til andre valutaer og valutakurser:

1. Gjenta trinn 1-2 over.
2. Trykk <**Meny**> → **legg til tariff**.
3. Oppgi navnet på en ny valuta og legg inn valutakursen.
4. Trykk <**Ferdig**>.

## Omregning av mål

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Smartkonvert...** på hjemmeskjermen.
2. Velg type måleenhet.
3. Endre grunnvalutaen ved å bla til venstre eller høyre (om nødvendig).
4. Bla ned og oppgi grunnverdien.
5. Bla ned og endre omregningsenheten ved å bla til venstre eller høyre (om nødvendig).

   Telefonen viser svaret på omregningen.

# Stoppeklokke

1. Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → <**Mer**> → **Tilbehør** → **Stoppeklokke** på hjemmeskjermen.
2. Trykk <**Start**> når du vil starte stoppeklokken.
3. Du kan registrere rundetider ved å trykke <**Opptak**>.
4. Trykk <**Stopp**> når du er ferdig.
5. Du kan slette registrerte rundetider ved å trykke <**Nullstill**>.

# innstillinger

Dette avsnittet beskriver bruk av telefoninnstillingene. Slik kan du justere innstillingene i telefonen:

Trykk <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** på hjemmeskjermen.

Bla ned eller velg **Mer...** hvis du vil ha tilgang til flere alternativer.

## Telefon

Styrer hvordan telefonen håndterer samtaler med anrops-ID, samtale venter og andre samtaleinnstillinger.

### Alle samtaler

- **Båndvalg**: brukes til å velge UMTS- eller GSM-nett for telefonen
- **Samtalekostnader**: viser samtalekostnad, hvis SIM- eller USIM-kortet ditt støtter dette

- **Anropsalternativer**

  **Svar med hvilken som helst tast**: angir at anrop besvares når du trykker enhver tast (unntak: [ ] og [ ])

  **Vis SIM-kontakter**: brukes hvis du vil se kontaktkort som er lagret på SIM- eller USIM-kortet

  **Telefonnummer**: viser telefonnummeret ditt

  **Talemeldingsnummer**: angi talepostkassenummeret som du har fått av mobiloperatøren

  **Meldingssentral for SMS**: angi tekstmeldingstjenesten som du har fått av mobiloperatøren

  **Landsnr.**: angi landskode

  **Retningsnr.**: angi retningsnummer
- **Oppringer-ID**: angi at din anrops-ID sendes (basert på dine preferanser eller nettverksinnstillinger)
- **Kanaler**

  **Aktivere kanaler**: Aktiverer mottak av CBS-meldinger

  **Motta kanalliste**: aktiveres hvis du vil motta en liste over alle tilgjengelige Broadcast-kanaler fra mobilnettet

  **Språk**: velger dine foretrukne språk for visning av kringkastingsmeldinger
- **Tillatte numre**: aktiveres hvis du bare vil tillate utgående samtaler til et begrenset sett med telefonnumre
- **Nettverk**

  **Gjeldende nettverk**: viser det aktive nettet

  **Velg nettverk**: konfigurerer telefonen til å velge en liste over mobilnett automatisk eller manuelt

  Hvis du vil koble deg til et annet nett, må du velge et nett som har en roaming-avtale med mobiloperatøren din.

- **Lukket brukergruppe**: angir at telefonen skal begrense samtaler til og fra en utvalgt gruppe brukere

## Taleanrop

- **Samtale venter**: angir at du varsles om innkommende anrop under telefonsamtale
- **Samtalesperre**: inngående eller utgående samtaler sperres

  **Sperr innkommende samtales**
  - **Av**: angir at innkommende nummersperring skal deaktiveres
  - **Ved roaming**: angir at innkommende anrop blokkeres når du er utenfor hjemmeområdet ditt
  - **Alle samtaler**: angir at alle inngående anrop sperres

  **Blokker utgående samtaler**
  - **Av**: angir at utgående nummersperring skal deaktiveres
  - Internasjonale unntatt hjem
  - Internasjonale unntatt hjem
  - **Internasjonale unntatt hjem**: angir at anrop til utlandet sperres, unntatt anrop til hjemlandet ditt
  - **Internationale anrop**: angir at anrop til utlandet sperres
  - **Alle samtaler**: angir at alle utgående anrop sperres
- **Viderekobling**: brukes til å viderekoble innkommende anrop til et annet nummer

  **Ubetinget**: angir at alle taleanrop viderekobles

  **Ikke svar**: angir at anrop anrop viderekobles

  **Opptatt**: angir at samtaler viderekobles når du er i en annen samtale

  **Ikke tilgjengelig**: angir at anrop viderekobles når telefonen er slått av

  **Dataanrop**: angir at alle dataanrop sperres

### Videosamtaler

- **Utgående bilde**: angir et bilde som skal brukes under videoanrop
- **Alt. for misl. Anrop**: du kan stille telefonen inn til å prøve å ringe videosamtalen på nytt eller sende en tekstmelding hvis en taleanrop ikke kan kobles opp
- **Samtalesperre**: inngående eller utgående anrop sperres
- **Viderekoble anrop**: brukes til å viderekoble anrop til et annet nummer

### Egne nummer

Du kan lagre telefonnummeret på SIM- eller USIM-kortet. Det lagrede nummeret påvirker ikke det faktiske telefonnummeret i abonnementet på SIM- eller USIM-kortet.

## Lyder

- **Ringetone**: angir en ringetone for innkommende anrop
- **Varsel**

  **Påminnelser**: definerer en tone for påminnelser

  **Ny e-post**: angir en tone for innkommende e-postmeldinger

  **Ny SMS**: angir en tone for innkommende tekstmeldinger

  **Ny talemelding**: angir en tone for innkommende talebeskjeder

  **Ny direktemelding**: angir en tone for innkommende direktemeldinger

  **SIM-verktøymeldinger**: angir en tone for innkommende SIM-tjenestemeldinger
- **Systemlyder**

  **Utrop**: definerer en tone for utrop

  **Spørsmål**: definerer en tone for spørsmål

  **Advarsler**: angir at telefonen skal gi en varseltone (f.eks. ved svakt batteri)

- **Tastaturtone**: definerer en tone for tastetrykk
- **DNSe**: angir et av de følgende DNSe (Digital Natural Sound Engine) alternativene som skal berike headsettets digitale lydeffekt:
  **3D-lyd**: stiller inn en 3D-lydeffekt
  **EQ-mod.**: stiller inn en equalizereffekt
  **Gjenlyd**: stiller inn en ekkoeffekt

## Skjerm

### Startskjermbilde

- **Oppsett for startskjermbilde**: definerer en layout for hjemmeskjermen
- **Vis nylig brukte programmer**: aktiveres hvis du vil se skjermen Nylige programmer når du trykker <**Start**>
- **Fargevalg**: definerer et fargetema
- **Bakgrunnsbilde**: angir et bakgrunnsbilde
- **Tidsavbrudd**: definerer tidsforsinkelsen før gjeldende skjerm bytter til hjemmeskjermen

## Profiler

Bytte av lydprofil (se hurtigstartveiledningen).

## Dato og klokkeslett

Denne funksjonen styrer utseendet og atferden til dato og klokkeslett.

- **Tidssone**: angir tidssonen
- **Dato**: angir dagens dato
- **Klokkeslett**: viser gjeldende klokkeslett
- **Tidssoneoppdatering**: velger en modus for oppdatering av klokkeslett og dato
  **Bare manuell**: stiller inn klokkeslett og dato manuelt
  **Be om først**: enheten spør deg om du vil oppdatere klokkeslettet
  **Automatisk**: enheten mottar klokkeslettinformasjonen fra nettet og oppdaterer klokkeslettet automatisk. Dette alternativet er bare tilgjengelig hvis det støttes av nettet

## Regional innstillinger

- **Språk**: angir skjermspråket (for alle menyer og programmer)
- **Nasjonal innstilling**: angir din region
- **Kort datoformat**: angir et datoformat
- **Langt datoformat**: angir et datoformat
- **Klokkeslettformat**: angir et tidsformat
- **Positive tall**: angir hvordan du vil at positive tall skal vises
- **Negative tall**: angir hvordan du vil at negative tall skal vises
- **Positiv valuta**: angir hvordan du vil at positiv valuta tall skal vises
- **Negativ valuta**: angir hvordan du vil at negativ valuta tall skal vises

## Tilkoblinger

Du kan administrere den trådløse Bluetooth-funksjonen eller USB-tilkoblingen og konfigurere modem-, GPRS-, proxy-, og VPN-tilkoblinger slik at du kan koble deg til Internett eller ditt private nettverk.

### Trådløsbehandling

Her kan du deaktivere eller aktivere telefonens trådløse funksjoner eller den trådløse Bluetooth-funksjonen.

### Overfør trådløst

Stiller telefonen inn til å motta trådløse tilkoblinger for overføring av data fra andre Bluetooth-enheter.

### Bluetooth

- **Generelle innstillinger**: styrer den trådløse Bluetooth-funksjonen (se "Bruke den trådløse Bluetooth-funksjonen" ▶ s. 24)

- **BPP innstillinger**: angir en standard Bluetooth-skriver når Bluetooth-skrivere er koblet til enheten

  Når standard Bluetooth-skriver er valgt, kan du skrive ut bilder fra Innholdshåntering.

- **OBEX innstillinger**: definerer OBEX-innstillingene for mottak av filer
- **Min informasjonsinnstillinger**: sjekker navnet og adressen som er lagret i telefonen

## USB

Konfigurerer hvordan telefonen oppfører seg når du kobler den til en datamaskin.

## Tilkobling

Du konfigurerer modemtilkoblinger ved å trykke <**Meny**> → **Legg til**. Du får da tilgang til følgende alternativer:

- **Beskrivelse**: navnet på modemtilkoblingen
- **Tilkobling til**: nettverkstypen som skal brukes ved tilkobling til Internett
- **Telefonnummer**: oppgi telefonnummeret ditt
- **Brukernavn**: angir et brukernavn
- **Passord**: passord for modemtilkoblingen
- **Domene**: domenenavnet for tilkoblingen

## GPRS

Du konfigurerer GPRS-tilkoblinger ved å trykke <**Meny**> → **Legg til**. Du får da tilgang til følgende alternativer:

- **Beskrivelse**: navnet på GPRS-tilkoblingen
- **Tilkobling til**: nettverkstypen som skal brukes ved tilkobling til Internett
- **Tilgangspunkt**: definerer et tilgangspunktsnavn
- **Brukernavn**: angir et brukernavn
- **Passord**: passordet for GPRS-tilkoblingen
- **Godkjenningstype**: angir godkjenningstype

- **Primær DNS**: definerer den primære DNS-adressen (Domain Name Server)
- **Sekundær DNS**: definerer den sekundære DNS-adressen (Domain Name Server)
- **IP-adresse**: IP-adressen til gatewayen som du har fått oppgitt av mobiloperatøren

## Proxy

Du konfigurerer proxytilkoblinger ved å trykke <**Meny**> → **Legg til**. Du får da tilgang til følgende alternativer:

- **Beskrivelse**: navnet på proxy-tilkoblingen
- **Tilkobling fra**: nettverkstypen det skal kobles til fra
- **Tilkobling til**: nettverkstypen som skal brukes ved tilkobling til Internett
- **Proxy (navn:port)**: angi et navn og portnummeret til proxy-serveren
- **Type**: nettverkstypen som skal brukes ved tilkobling til proxyserveren
- **Brukernavn**: angi et brukernavn
- **Passord**: passordet til proxy-tilkoblingen

## VPN

Du konfigurerer VPN-tilkoblinger ved å trykke <**Meny**> → **Legg til**. Du får da tilgang til følgende alternativer:

- **Beskrivelse**: navnet på VPN-tilkoblingen
- **VPN-type**: angi en VPN-type
- **Server**: navnet på VPN-serveren
- **Tilkobling fra**: nettverkstypen det skal kobles til fra
- **Tilkobling til**: nettverkstypen som skal brukes ved tilkobling til Internett
- **Brukernavn**: angi et brukernavn
- **Passord**: passordet til VPN-tilkoblingen
- **Domene**: velg et domenenavn
- **IPSec-godkjenning**: definerer godkjenningstypen hvis du setter VPN-type til **IPSec/L2TP**

- **IPSec Forhåndsdelt nøkkel**: definer en forhåndsdelt nøkkel hvis du aktiverer **Forhåndsdelt nøkkel**

### Agps Manager

Angir nedlastningsalternativene for Assistert GPS. Før du aktiverer denne funksjonen, må du lukke alle programmer for optimal bruk av GPS.

- **Status**: last ned oppdatert GPS-data
- **Innst.**: angir alternativer for nedlasting av GPS-data

### Operatørinnstillinger

Kontrollerer din mobiloperatør i samsvar med SIM- eller USIM-kortet du bruker.

### Registrering av domene

Denne funksjonen registrerer nye domenenavn for selskapets nettverk.

## Sikkerhet

Du kan konfigurere sikkerhetskoder og håndtere sikkerhetssertifikater eller sikkerhetsmoduler.

- **Enhetslås**: angi en låskode for telefonen
- **Aktivere SIM-lås**: stiller telefonen inn til å kun godta ditt SIM- eller USIM-kort; Når SIM- eller USIM-lås er aktivert, kan du ikke bruke andre SIM- eller USIM-kort i telefonen
- **Aktiver PIN-kode for SIM**: angi at telefonen skal be om PIN-kode hver gang den slås på
- **Endre PIN-kode for SIM**: endre PIN-kode
- **Endre PIN2-kode**: endre PIN2-koden
- **Sertifikater**: viser sikkerhetssertifikater. Disse sertifikatene hjelper deg med å sikre dine personlige data, og bidrar til å unngå virus og annen skadelig programvare.

- **Endre sperrepassord**: endrer passordet for samtalesperring
- **Endre nullstillingspassord**: endre telefonpassordet
- **Nullstill**: nullstiller innstillingene til fabrikkstandardinnstillingene
- **Tyverisporing:** sette telefonen til å automatisk sende den forhåndsinnstilte sporingsmeldingen til familie og venner når noen prøver å bruke telefonen med et annet SIM- eller USIM-kort. Denne funksjonen kan være utilgjengelig grunnet visse funksjoner som støttes av mobiloperatøren

## Sett opp e-post

Her kan du opprette en ny e-postkonto.

## Meldingstelegraf

Aktiveres hvis du vil se en rulletekst for nye meldinger. Når du får en ny melding, vises meldingen sammen med det valgte bildet på skjermen.

## SMS sendingsalternativer

Definerer innstillingene for sending av tekstmeldinger.

## Administrerte programmer

Viser historikken for programinstallasjoner.

## Fjern programmer

Du kan fjerne programmer du har installert på telefonen. Bla til et program og trykk <**Meny**> → **Fjern**.

## Strømbehandling

- **Batteri**: viser batterinivået
- **Bakbelysningstid**: angir forsinkelsen før bakgrunnslyset dempes
- **Vis tid**: angir forsinkelsen før skjermen dempes
- **Skjerm lysstyrke**: justerer lysstyrken til displayet
- **Tastelys tid**: angir forsinkelsen før tastelyset dempes
- **Lyssensor**: stiller telefonen inn til å bruke lyssensoren når den skal bestemme bruken av bakgrunnslys og tastelys
- **Tastelys på**: stiller tastelyset inn til å skrus på (**Hele tiden**) eller stiller inn perioden for tastelyset (**tilpasset tid**) med følgende alternativer
- **Starttidspunkt**: starttidspunktet for tastelyset
- **Slutttidspunkt**: sluttidspunktet for tastelyset

## Eierinformasjon

Kontaktinformasjonen din.

## Minneinformasjon

Viser informasjon om hvor mye minne som for øyeblikket brukes i telefonen og på et minnekort. Hvis du vil formatere et minnekort, trykker du <**Meny**> → **Formater minnekort**.

## Enhetsnavn

Definerer navnet på telefonen.

## Tilgjengelighet

- **Systemskriftstørrelse**: angir størrelsen til teksten på displayet
- **Tidsavbrudd for tastrep.**: angir forsinkelsen når du trykker en tast ved inntasting av tekst
- **Tidsavbrudd for bekr.**: stiller inn en forsinkelse før en ubekreftet handling avbrytes

- **Varslingsvolum anrop**: angir volumet for varseltonen under en samtale

## Om

Viser informasjon om telefonen.

## Feilrapportering

Sett din telefon til å sende en feilrapport til Microsoft når en feil oppstår under programdrift. Dette hjelper Microsoft til å forbedre fremtidige produktversjoner.

## Tilbakemelding fra kunde

Stiller telefonen inn til å sende tilbakemeldinger om hvordan du bruker Windows Mobile-produkter. Dette bidrar til å kartlegge trender og bruksmønstre med tanke på å forbedre fremtidige utgaver av produktene.

## Windows Update

Stiller telefonen inn til å laste ned viktige og sikkerhetsrelaterte oppdateringer som du trenger fra Microsofts nettsted. Microsoft leverer oppdateringer for operativsystemet Windows og Windows-basert maskinvare for å holde telefonen oppdatert og bidra til å beskytte den mot kjente sikkerhetsrisikoer.

# feilsøking

Hvis du har problemer med telefonen, bør du prøve rådene under før du kontakter kundestøtte.

## Når du prøver å slå på telefonen, kan følgende meldinger vises:

| Melding | Prov dette for a lose problemet: |
|---|---|
| SIM-feil | Kontroller at SIM- or USIM-kortet er satt inn riktig. |
| Angi PIN-kode for SIM | Nar du bruker telefonen for forste gang eller nar kontroll av PIN-kode er aktivert, må du oppgi PIN-koden som fulgte med SIM- or USIM-kortet. Hvis du vil deaktivere kravet om PIN-kontroll, trykker du <**Start**> → <**Alle programmer**> → **Innstillinger** → **Mer...** → **Sikkerhet** → **Deaktiver PIN-kode for SIM** nar telefonen er i bruk. |

| Melding | Prov dette for a lose problemet: |
|---|---|
| PUK-kode kreves | SIM- or USIM-kortet er blokkert, som regel etter at feil PIN-kode er tastet inn flere ganger. Du må taste inn PUK-koden du har fatt av mobiloperatoren. |

## Telefonen viser ikke noe signal (ingen streker ved siden av nettverksikonet)

- Hvis du nettopp har slått på telefonen, bør du vente i cirka 2 minutter på at telefonen skal finne nettet og motta et signal.
- Du vil kunne miste signalet i tunneler eller heiser. Beveg deg til et åpent område.
- Du kan være mellom dekningsområder. Du skal motta et signal igjen når du går inn i et dekningsområde.

## Du har glemt en sikkerhetskode, PIN-kode eller PUK-kode

Hvis du glemmer eller mister denne eller en annen kode, må du kontakte forhandleren eller mobiloperatøren.

## Du ser hvite linjer på skjermen

Skjermen kan vise hvite linjer hvis du har slått på telefonen etter at den ikke har vært brukt på lenge eller hvis du har fjernet batteriet uten å først slå av telefonen. Linjene skal forsvinne etter kort tid.

## Du taster inn et nummer, men nummeret anroper ikke

- Kontroller at du har trykket [ ].
- Kontroller at du bruker det riktige mobilnettet.
- Kontroller at du ikke har aktivert samtalesperring for telefonnummeret.

## Du har valgt en kontakt du vil ringe, men nummeret anroper ikke

- Kontroller at riktig nummer er lagret i kontaktinformasjonen.
- Legg inn nummeret og lagre det på nytt (om nødvendig).

## Den du snakker med kan ikke høre deg

- Kontrollerer at du ikke sperrer for den innebygde mikrofonen.
- Flytt den innebygde mikrofonen nærmere munnen.
- Hvis du bruker et headset, må du kontrollere at det er riktig tilkoblet.

## Lydkvaliteten i en samtale er dårlig

- Kontroller at du ikke blokkerer for den interne antennen.
- Når du er i områder med dårlig dekning, kan du miste signalet. Beveg deg til et annet område og prøv igjen.

## Batteriet lades ikke skikkelig opp, eller telefonen skrur seg iblant av under lading

- Koble telefonen fra laderen, fjern og sett på plass batteriet igjen, og prøv deretter å lade opp på nytt.
- Batteripolene kan være skitne. Tørk begge de gullfargede kontaktene med en ren og myk klut og prøv å lade opp batteriet igjen.
- Hvis batteriet ikke lenger lader seg helt opp, må du kvitte deg med det gamle batteriet på forsvarlig måte og erstatte det med et nytt batteri.

## Telefonen er varm å ta på

Når du bruker flere programmer samtidig, bruker telefonen mer strøm, og kan varmes opp. Dette er normalt, og skal ikke påvirke telefonens levetid eller ytelse.

## Telefonen ber deg om å slette noen data

Det er for lite ledig minne. Flytt dataene til et minnekort eller slett gamle objekter fra programmer.

## Telefonen kan ikke koble seg til Internett

- Kontroller at du har lagt inn gyldige innstillinger for internettleverandøren din.
- Kontroller at du har aktivert den trådløse tilkoblingen til mobiloperatøren og at ingenting blokkerer for signalet.
- Kontroller at du har oppgitt riktig brukernavn og passord.

## Du finner ikke en Bluetooth-enhet

- Kontroller at begge enhetene har aktivert den trådløse Bluetooth-funksjonen.
- Kontroller at avstanden mellom enhetene ikke er mer enn 10 meter og at de ikke er atskilt av vegger eller andre hindringer.
- Kontroller at innstillingene for hver enhet tillater at de er synlige for andre enheter.
- Kontroller at begge enhetene er kompatible med den trådløse Bluetooth-teknologien.
- Kontroller at riktig PIN-kode er oppgitt på begge enhetene.

## Du kan ikke høre på musikk på et eksternt Bluetooth-headset

- Kontroller at enheten er koblet til headsettet.
- Kontroller at musikkformatet du prøver å lytte til støttes av headsettet.
- Kontroller at avstanden mellom headsettet og telefonen ikke er mer enn 10 meter og at de ikke er atskilt av vegger eller andre hindringer.

# AVTALE OM BETINGELSER FOR PROGRAMVARELISENS FOR MICROSOFT-PROGRAMVAREN WINDOWS MOBILE 6.1

Disse lisensbetingelsene er en avtale mellom deg og Samsung Electronics, Inc. ("Selskapet"). Vennligst les dem. De gjelder for programvaren som følger med på dette apparatet. Programvaren omfatter også alle separate medier du har mottatt programvaren på.

Programvaren på dette apparatet inneholder programvare som er lisensiert til Selskapet fra Microsoft Corporation eller et Microsoft-tilknyttet selskap.

Betingelsene gjelder også for alle

- oppdateringer
- tillegg
- Internettbaserte tjenester
- kundestøttetjenester

for denne programvaren, med mindre andre betingelser følger med disse varene eller tjenestene. I så fall gjelder de aktuelle betingelsene.

**Som beskrevet under, fungerer bruken av enkelte funksjoner også som ditt samtykke til overføring av bestemte typer standard datamaskininformasjon for Internettbaserte tjenester.**

**Ved å bruke programvaren som følger med på dette apparatet, godtar du disse betingelsene. Hvis du ikke godtar dem, kan du ikke bruke apparatet eller programvaren. Kontakt i stedet Selskapet angående dets policy om refundering eller kreditt.**

ADVARSEL: Hvis programvaren inneholder taleopererte teknologier, krever bruk av denne programvaren brukerens oppmerksomhet. Å avlede oppmerksomheten bort fra veien under kjøring kan potensielt føre til ulykker eller andre alvorlige konsekvenser.
Selv korte og få avledninger av oppmerksomheten kan være farlige hvis oppmerksomheten avledes fra kjøringen på et avgjørende tidspunkt. Selskapet og Microsoft gir ingen anbefalinger, garantier eller andre innrømmelser om at NOEN bruk av denne programvaren er lovlig, trygg eller på noen annen måte anbefalt eller tiltenkt under kjøring eller ved annen bruk av et motorkjøretøy.

**Hvis du overholder disse lisensbetingelsene, har du rettighetene beskrevet under.**

1. RETTIGHETER FOR BRUK.
   Du kan bruke programvaren i apparatet som du anskaffet programvaren sammen med.

2. YTTERLIGERE LISENSKRAV OG/ELLER BRUKSRETTIGHETER.
   a. **Spesifikk bruk.** Selskapet har laget dette apparatet for et spesifikt bruksområde. Du kan bare bruke programvaren innen dette bruksområdet.
   b. **Medfølgende Microsoft-programmer og ekstra lisenser som kreves.** Bortsett fra som definert under, gjelder disse lisensbetingelsene for alle Microsoft-programmer som følger med programvaren. Hvis lisensbetingelsene som følger med noen av programmene gir deg rettigheter som ikke uttrykkelig kommer i disse lisensbetingelsene, har du også disse rettighetene.
      i. Denne avtalen gir deg ingen rettigheter når det gjelder Windows Mobile Device Center, Microsoft ActiveSync eller Microsoft Outlook 2007 Trial, som er underlagt lisensene som følger med disse programmene.

c. **Talegjenkjenning.** Hvis programvaren inneholder komponenter for talegjenkjenning, er du inneforstått med at talegjenkjenning i seg selv er en statistisk prosess, og at prosessen vil og kan medføre gjenkjenningsfeil. Verken Selskapet eller Microsoft eller deres underleverandører kan holdes ansvarlig for eventuelle skader som forårsakes av feil i talegjenkjenningsprosessen.

d. **Telefonfunksjonalitet.** Hvis programvaren til apparatet inneholder telefonfunksjonalitet, kan hele eller enkelte deler av apparatets programvare være ute av drift hvis du ikke har og fortsetter å ha en konto hos en leverandør av trådløs kommunikasjon ("mobiloperatør") eller hvis mobiloperatørens nett ikke er i drift eller konfigurert til å fungere med dette apparatet.

3. **LISENSENS ANVENDELSESOMRÅDE.** Programvaren lisensieres, den selges ikke. Denne avtalen gir deg bare enkelte rettigheter til å bruke programvaren. Selskapet og Microsoft beholder alle andre rettigheter. Med mindre gjeldende lovverk gir deg flere rettigheter utover denne begrensningen, kan du kun bruke programvaren slik denne avtalen uttrykkelig tillater. Ved å gjøre dette, må du overholde alle tekniske begrensninger i programvaren som tillater deg å bare bruke den på bestemte måter. Du kan ikke:
   - Omgå noen tekniske begrensninger i programvaren
   - Utføre omvendt utvikling, dekompilering eller demontering av programvaren
   - Lage flere kopier av programvaren enn denne avtalen spesifiserer
   - Publisere programvaren slik at andre kan kopiere den

- Leie ut, lease ut eller låne bort programvaren
- Bruke programvaren til kommersielle programvarevertstjenester.

Bortsett fra som uttrykkelig definert i denne avtalen, gir ikke rettighetene til å bruke programvaren på dette apparatet deg noen rettighet til å implementere Microsoft-patenter eller andre Microsoft-åndsverk i programvare eller apparater som bruker eller har tilgang til dette apparatet.

Du kan bruke teknologier for ekstern tilgang i programvaren, for eksempel Remote Desktop Mobile, til å få tilgang til programvaren eksternt fra en datamaskin eller server. Du er ansvarlig for å innhente eventuelle lisenser som kreves for bruk av protokollene til å få tilgang til annen programvare.

4. **INTERNETTBASERTE TJENESTER.** Microsoft leverer Internettbaserte tjenester sammen med programvaren. Microsoft kan endre eller stoppe dem når som helst.

   a. **Samtykke for Internettbaserte tjenester.** Programvarefunksjonene som beskrives under kobler til datasystemer som tilhører Microsoft eller en tjenesteleverandør over Internett. I noen tilfeller mottar du ikke et separat varsel når de kobler seg til. Du kan slå av noen av disse funksjonene eller ikke bruke dem. Besøk http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkId=81931 hvis du ønsker mer informasjon om disse funksjonene.

**Ved å bruke disse funksjonene, samtykker du i overføringen av denne informasjonen.** Microsoft bruker ikke informasjonen til å identifisere eller kontakte deg.

Informasjon om apparatet. Følgende funksjoner bruker Internett-protokoller, som sender den nødvendige informasjonen om systemet på apparatet, for eksempel IP-adresse (Internet Protocol Address), type operativsystem, nettlesernavn og versjon for programvaren du bruker, samt språkkoden for apparatet du har installert programvaren på. Microsoft bruker denne informasjonen til å gjøre Internettbaserte tjenester tilgjengelige for deg.

- Windows Mobile Update-funksjonen. Funksjonen Windows Mobile Update gir deg muligheten til å innhente og installere programvare-oppdateringer på apparatet hvis det finnes tilgjengelige oppdateringer. Du kan velge å ikke bruke denne funksjonen. Selskapet og/eller mobiloperatøren støtter kanskje ikke denne funksjonen eller en oppdatering for apparatet.
- Windows Media Digital Rights Management. Eiere av multimediemateriale bruker teknologien Windows Media Digital Rights Management (WMDRM) til å beskytte sine åndsverk, deriblant opphavsrettigheter. Denne programvaren og tredjeparts-programvare bruker WMDRM til å spille av og kopiere WMDRM-beskyttet materiale. Hvis programvaren ikke greier å beskytte materialet, kan eierne av materialet be Microsoft om å tilbakekalle programvarens mulighet til å bruke WMDRM til å spille av eller kopiere beskyttet materiale. En slik tilbakekalling påvirker ikke annet materiale. Når du laster ned lisenser for beskyttet materiale, samtykker du i at Microsoft kan legge ved en tilbakekallingsliste sammen med lisensene.

Eiere av materiale kan kreve at du oppgraderer WMDRM for å bruke materialet deres. Microsoft-programvare som inneholder WMDRM ber deg om samtykke før oppgraderingen. Hvis du avslår en oppgradering, vil du ikke kunne bruke materialet som krever oppgraderingen.

b. **Misbruk av Internettbaserte tjenester.** Du kan ikke bruke disse tjenestene på noen måte som kan skade dem eller forringe andres bruk av dem. Du kan ikke bruke tjenestene til å prøve å tilegne deg uautorisert tilgang til tjenester, data, kontoer eller nettverk på noen måte.

5. **MERKNADER OM DEN VISUELLE STANDARDEN MPEG-4.** Programvaren kan inneholde den visuelle dekodingsteknologien MPEG-4. Denne teknologien er et format for datakomprimering av videoinformasjon. MPEG LA, L.L.C. krever denne merknaden:

BRUK AV DETTE PRODUKTET PÅ NOEN MÅTE SOM SAMSVARER MED DEN VISUELLE STANDARDEN MPEG 4 ER FORBUDT, UNNTATT TIL BRUK DIREKTE TILKNYTTET (A) DATA ELLER INFORMASJON (i) GENERERT AV OG ANSKAFFET UTEN KOSTNAD FRA EN FORBRUKER, OG IKKE DERFOR ENGASJERT I FORRETNINGSVIRKSOMHET, OG (ii) KUN TIL PERSONLIG BRUK, OG (B) ANNEN BRUK SPESIFIKT OG SEPARAT LISENSIERT AV MPEG LA, L.L.C.

Hvis du har spørsmål om den visuelle standarden MPEG-4, bes du ta kontakt med MPEG LA, L.L.C., 250 Steele Street, Suite 300, Denver, CO 80206: www.mpegla.com.

6. **DIGITALE SERTIFIKATER.** Programvaren bruker digitale sertifikater i X.509-format. Disse digitale sertifikatene brukes til identifikasjonsformål.

7. TILKOBLINGSPROGRAMVARE. Pakken med apparatet kan inneholde programvaren Windows Mobile Device Center eller Microsoft ActiveSync. Hvis den medfølger, kan du installere og bruke den i samsvar med lisensbetingelsene som følger med den. Hvis ingen lisensbetingelser medfølger, kan du installere og bruke kun ett (1) eksemplar av programvaren på én enkelt datamaskin.
8. NETTVERKSTILGANG. Hvis du bruker et nettverk, for eksempel et bedriftsnettverk, kan nettverksansvarlig begrense funksjoner eller funksjonalitet på apparatet.
9. PRODUKTSTØTTE. Kontakt Selskapet for informasjon om produktstøtte. Se produktstøttenummeret som følger med apparatet.
10. KOBLINGER TIL TREDJEPARTS WEBOMRÅDER. Hvis programvaren leverer koblinger til tredjeparters webområder, leveres disse koblingene til deg kun for bekvemmelighets skyld, og slik inkludering av koblinger impliserer ikke en godkjennelse av tredjepartens nettsted av Microsoft.
11. SIKKERHETSKOPI. Du kan gjøre én sikkerhetskopi av programvaren. Du kan kun bruke den til å installere programvaren på apparatet på nytt.
12. LISENSBEVIS. Hvis du anskaffet programvaren på apparatet, eller på en plate eller et annet medium, vil en ekte etikett med Certificate of Authenticity (ekthetsbevis) med et ekte eksemplar av programvaren identifisere lisensiert programvare. For at den skal være gyldig, må denne etiketten være festet på apparatet eller være på eller i Selskapets programvareforpakning.

Hvis du mottar etiketten separat, er den ikke gyldig. Du må ta vare på etiketten på apparatet eller forpakningen for å bevise at du er lisensiert til å bruke programvaren. Se http://www.howtotell.com for informasjon om identifisering av ekte Microsoft-programvare.

13. OVERFØRE TIL EN TREDJEPART. Du kan kun overføre programvaren sammen med apparatet, etiketten med Certificate of Authenticity (ekthetsbeviset) og disse lisensbetingelsene direkte til en tredjepart. Før overføringen må denne parten samtykke i at lisensbetingelsene gjelder for overføring og bruk av programvaren. Du kan ikke beholde noen kopi av programvaren, inkludert sikkerhetskopien.
14. IKKE FEILTOLERANT. Programvaren er ikke feiltolerant. Selskapet installerte programvaren på apparatet, og er ansvarlig for hvordan den fungerer på apparatet.
15. BEGRENSET BRUK. Microsoft-programvaren er laget for systemer som ikke krever sviktsikker ytelse. Du kan ikke bruke Microsoft-programvaren på noe apparat eller system der feilfunksjon i programvaren vil føre til fare for personskade eller død for noen person. Dette inkluderer drift av kjernefysiske anlegg, navigasjons- eller kommunikasjonssystemer på fly, og lufttrafikkontroll.
16. INGEN GARANTIER FOR PROGRAMVAREN. Programvaren leveres "som den er". Hele risikoen ved å bruke den hviler på deg. Microsoft gir ingen eksplisitte garantier eller forutsetninger. Eventuelle garantier du mottar angående apparatet eller programvaren stammer ikke fra, og er ikke bindende for, Microsoft eller dennes tilknyttede selskaper.

Der dette tillates av lokal lovgivning, ekskluderer Selskapet og Microsoft impliserte garantier om salgbarhet, egnethet for et bestemt formål og overholdelse av rettigheter.

17. BEGRENSNINGER AV ANSVAR.
Du kan kun få dekket direkte erstatningskrav mot Microsoft og dennes tilknyttede selskaper med inntil femti amerikanske dollar (US $50,00) eller tilsvarende i lokal valuta. Du kan ikke få dekket noen andre erstatningskrav, inkludert dokumenterte erstatningskrav og krav relatert til følgeskader, tapt fortjeneste, indirekte skader eller tilfeldige skader.

Denne begrensningen gjelder for:

- alt som har å gjøre med programvare, tjenester, innhold (deriblant programkode) på tredjeparts webområder, eller tredjeparts programmer, og
- krav for kontraktsbrudd, brudd på garanti eller betingelser, objektivt ansvar, uaktsomhet eller annen forvoldt skade i den utstrekning som tillates av gjeldende lovgivning.

Den gjelder også selv om Microsoft skulle ha vært klar over muligheten for disse skadene. Begrensningen over kan være ugyldig for deg fordi landet du bor i kanskje ikke tillater ekskludering eller begrensning av tilfeldige skader, følgeskader eller andre skader.

18. EKSPORTRESTRIKSJONER.
Programvaren er underlagt eksportlovgivningen og reguleringene til De forente stater. Du må overholde alle lokale og internasjonale eksportlover og reguleringer som gjelder for programvaren. Disse lovene inkluderer begrensninger på destinasjoner, sluttbrukere og sluttbruk. For ytterligere informasjon kan du se www.microsoft.com/exporting.

# indeks


ActiveSync
- Exchange-server, 28
- installere, 27
- synkronisere, 28
- timeplan, 29

Adobe Flash Lite, se media

Adobe Reader LE, 15

Bluetooth
- COM-port, 26
- aktivere, 24
- koble til andre enheter, 25
- motta data, 25
- sende data, 25

D-dag, 34

FM-radio
- lagre stasjoner, 8
- lytte til, 8

Java, 32

Office Mobile
- Excel-regneark, 13
- OneNote, 15
- PowerPoint-presentasjoner, 15
- Word-dokumenter, 14

RSS-leser, 21

alarm
- stille inn, 34
- stoppe, 34

contents manager, se media

dato og tid, 41

display, 41

exchange-server, se ActiveSync

filbehandling, 17

kalender
- bytte visning, 13
- opprette hendelser, 12
- stoppe hendelsesvarslinger, 13

kalkulator, 34

klokke
aktivere alarmer, 34
justere verdensklokke, 33
stoppe alarmer, 34

kontakter
kopiere kontaktkort, 11
tilknytte bilder eller ringetoner, 12
tilordne hurtigvalgnumre, 12

lyder, 40

media
spille av Flash-filer, 9
spille av taleklipp, 10
spille inn taleklipp, 10
åpne filer i contents manager, 6

meldinger
e-post, 4
multimedia, 2
se, 4

messenger
chatte, 20
konfigurere og logge seg på, 20

omregning
konfigurere valutakurser, 35
legge til valutaer, 35
omregne mål, 35
omregne valutaer, 35

oppgaver
merke som fullført, 17
opprette, 17

podcaster, 22

sertifikat, 45

sikkerhet, 45

spill, 32

språk, 42

stoppeklokke, 36

talememoer, se media

team manager, 16

wireless manager, 42